

Maxi di Carlo

Designer de Produto Sênior com mais de 15 anos de experiência projetando interfaces intuitivas e escaláveis para SaaS B2B. Liderei redesigns e novas funcionalidades que multiplicaram por 13 a adoção por clientes enterprise e reduziram em 76% o tempo de construção. Combino pesquisa com usuários, prototipagem e uma colaboração próxima com produto e engenharia para entregar e aprender rápido.

Bahia, Brasil

maxidc90@gmail.com

+55 (74) 99937 7973

linkedin.com/in/maxi-di-carlo/

Portfólio: maxidicarlo.com. Os estudos de caso são protegidos por senha: **studio-2026**

EXPERIÊNCIA

Stensul, Designer de Produto Sênior – Remoto

AGOSTO 2024 - ATUAL

- Liderei o processo de design do builder de landing pages de ponta a ponta, de acordo com as necessidades do usuário, aumentando em 13x a adoção por clientes enterprise.
- Liderei o design e a validação de uma funcionalidade de branding que permite aos clientes criar conteúdo alinhado à sua marca a partir de estilos reutilizáveis, reduzindo em 76% o tempo de construção.
- Orientei decisões de design por meio de testes de usabilidade regulares com clientes, identificando possíveis melhoras e iterando sobre as soluções.
- Colaborei com design e engenharia para implementar a nova marca do produto de forma consistente em toda a plataforma.
- Promovi uma cultura de refinamento contínuo da UX por meio de sessões de revisão recorrentes que melhoraram a consistência da plataforma.
- Integrei IA aos fluxos de trabalho de design, da prototipagem aos testes com clientes, encurtando os ciclos de iteração e acelerando as entregas.

Stensul, Designer de Produto – Remoto

DEZEMBRO 2019 - AGOSTO 2024

- Atuei em parceria com produto e engenharia para entender requisitos e alinhar objetivos, projetando interfaces centradas no usuário, baseadas em pesquisa com usuários, wireframes e protótipos.
- Otimizei a criação de materiais para que equipes de marketing produzissem e-mails e landing pages brand-compliant e responsivos 10X mais rápido, reduzindo em 90% o tempo de produção.
- Criei wireframes, protótipos e designs de alta fidelidade para novas funcionalidades, refinando-os com engenharia e produto a partir de feedback e testes.
- Contribuí para o lançamento de um novo design system, melhorando a consistência em toda a plataforma.

Stensul, Designer de UI – Remoto

DEZEMBRO 2016 - DEZEMBRO 2019

- Projetei a camada visual e de interação da plataforma enterprise da Stensul, criando interfaces fáceis de

usar e consistentes em todo o produto.

- Colaborei com engenheiros para entregar interfaces precisas ao pixel e prontas para produção.
- Produzi e-books, infográficos e estudos de caso que apoiaram o onboarding e a adoção por parte dos clientes.
- Co-construí o framework de e-mail HTML que foi a base do email builder usado para a geração de e-mails da plataforma, garantindo renderização confiável em todos os clientes de e-mail e dispositivos.

FanBridge, Designer de UI – Remoto

FEVEREIRO 2010 - DEZEMBRO 2016

- Projetei ferramentas internas para equipes que atendem clientes em uma plataforma de CRM que gerenciava mais de 600M de relacionamentos com fãs de marcas e criadores globais.
- Criei interfaces refinadas para ferramentas internas, definindo layout, tipografia e hierarquia visual para facilitar a leitura de dados complexos.
- Construí templates de e-mail personalizados para a marca e o público de cada cliente.
- Produzi documentação, banners e materiais visuais para clientes que apoiaram as operações do dia a dia.

Freelance, Web Designer – Remoto

DEZEMBRO 2008 - JANEIRO 2010

- Projetei e construí sites para empresas de médio porte, do conceito à entrega final.
- Colaborei diretamente com os clientes para transformar objetivos de negócio em sites funcionais e bem estruturados.

EDUCAÇÃO

BIOS, Montevideo, Uruguay – Web Designer Professional

FEVEREIRO 2008 - DEZEMBRO 2009

Programa profissional que aborda HTML, CSS e fundamentos de front-end, além de princípios de UI/UX e design de layout para a web.

Universidade ORT, Montevideo, Uruguay – PHP POO

ABRIL 2011 - AGOSTO 2011

Curso focado em programação orientada a objetos em PHP, abordando design de classes, herança e boas práticas para aplicações web escaláveis.

HABILIDADES

Principais: Design de Produto · Pesquisa e Testes com Usuários · Prototipagem · Arquitetura da Informação · Fluxos de Usuário · Mapeamento da Jornada do Usuário · Design Responsivo · Acessibilidade (WCAG) · Design Systems · Design Visual · Design Thinking

Ferramentas: Figma · Sketch · Adobe Photoshop · Ferramentas de IA (Claude, ChatGPT) · Miro · FigJam · Framer

Idiomas: Espanhol (fluyente) · Inglês (fluyente) · Português (fluyente)