

Maxi di Carlo

Diseñador de Producto Senior con más de 15 años de experiencia diseñando interfaces intuitivas y escalables para SaaS B2B. Lideré rediseños y nuevas funcionalidades que redujeron el tiempo de construcción de emails en un 76%. Coordino investigación de usuarios, prototipado y una estrecha colaboración con producto e ingeniería para lanzar productos de forma ágil.

Bahia, Brasil

maxidc90@gmail.com

+55 (74) 99937 7973

linkedin.com/in/maxi-di-carlo/

Portfolio: maxidicarlo.com. Casos de estudio protegidos con contraseña: **studio-2026**

EXPERIENCIA

Stensul, Senior Product Designer – Remoto

AGOSTO 2024 - ACTUALIDAD

- Lideré el proceso de diseño del builder de landing pages, contemplando las necesidades del usuario y la usabilidad hasta la validación, aumentando la adopción en 13x.
- Lideré el diseño y la validación de una funcionalidad de branding que permite a los clientes crear contenido brand-compliant a partir de estilos reutilizables.
- Orienté las decisiones de diseño mediante pruebas de usabilidad periódicas con clientes, identificando posibles mejoras e iterando sobre las soluciones.
- Colaboré con diseño e ingeniería para implementar la nueva marca del producto de forma consistente en toda la plataforma.
- Promoví una cultura de mejora continua de la experiencia de usuario mediante sesiones de design critique que mejoraron la consistencia de la plataforma.
- Integré IA en los flujos de trabajo de diseño, desde el prototipado hasta las pruebas con clientes, acortando los ciclos de iteración y acelerando las entregas.

Stensul, Product Designer – Remoto

DICIEMBRE 2019 - AGOSTO 2024

- Colaboré con producto e ingeniería para entender requisitos y alinear objetivos, diseñando interfaces centradas en el usuario basadas en research, wireframes y prototipos.
- Optimice el flujo de creación de contenidos para que equipos de marketing produjeran emails y landing pages responsivos 10X más rápido, reduciendo el tiempo de producción en un 90%.
- Creé wireframes, prototipos y diseños de alta fidelidad para nuevas funcionalidades, refinándolos junto con ingeniería y product a partir de feedback y tests de usuario.
- Contribuí al lanzamiento de un nuevo sistema de diseño, mejorando la consistencia en toda la plataforma.

Stensul, UI Designer – Remoto

DICIEMBRE 2016 - DICIEMBRE 2019

- Ayude a diseñar la capa visual y de interacción de la plataforma, creando interfaces fáciles de utilizar y consistentes en todo el producto.

- Colaboré con ingenieros para entregar interfaces listas para producción.
- Produje eBooks, infografías y casos de estudio que respaldaron el onboarding y la adopción por parte de los clientes.
- Co-construí el framework de email en HTML que impulsó la construcción de emails en el email builder, garantizando una renderización confiable en todos los clientes de email y dispositivos.

FanBridge, UI Designer – Remoto

FEBRERO 2010 - DICIEMBRE 2016

- Diseñe herramientas internas para equipos en contacto con clientes en una plataforma CRM que gestionaba más de 600M de relaciones con fans por parte de marcas y creadores globales.
- Creé interfaces pulidas para herramientas internas, definiendo el layout, la tipografía y la jerarquía visual para facilitar la lectura de datos complejos.
- Construí emails personalizados, adaptados a la marca y la audiencia de cada cliente.
- Produje documentación, banners y recursos visuales para la empresa.

Freelance, Web Designer – Remoto

DICIEMBRE 2008 - ENERO 2010

- Diseñé y construí sitios web para empresas medianas, desde el concepto hasta la entrega final.
- Colaboré directamente con clientes para convertir objetivos de negocio en sitios funcionales y bien estructurados.

EDUCACIÓN

BIOS, Montevideo, Uruguay – Diseñador Web Profesional

FEBRERO 2008 - DICIEMBRE 2009

Programa profesional que abarca HTML, CSS y fundamentos de front-end, junto con principios de UI/UX y diseño de layouts para la web.

Universidad ORT, Montevideo, Uruguay – PHP OOP

ABRIL 2011 - AGOSTO 2011

Curso enfocado en programación orientada a objetos en PHP, que abarca diseño de clases, herencia y buenas prácticas para aplicaciones web escalables.

HABILIDADES

Principales: Diseño de Producto · Investigación y Tests con Usuarios · Prototipado · Arquitectura de la Información · Flujos de Usuario · User Journeys · Diseño Responsive · Accesibilidad (WCAG) · Sistemas de Diseño · Diseño Visual · Design Thinking

Herramientas: Figma · Sketch · Adobe Photoshop · Herramientas de IA (Claude, ChatGPT) · Miro · FigJam · Framer

Idiomas: Español (fluido) · Inglés (fluido) · Portugués (fluido)